

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
		1		1	
1			1	1	
			1		1
	2				
1					0

BULMACA 2 - 6x6

0				2	
1					
					0
	3		1		0
		2	1		2
0					

BULMACA 3 - 6x6

	1		0		
2	0				
			1	1	
	0				0
1				0	
		1			

BULMACA 4 - 6x6

	3			0	0
3			0	1	
	2	0			
	1				
		2			
		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0			★
		1	★	1	
1	★		1	1	
			1	★	1
★	2	★			
1			★		0

6x6 Çözüm 2

0			★	2	★
1	★				
					0
★	3	★	1		0
	★	2	1	★	2
0					★

6x6 Çözüm 3

★	1		0		★
2	0			★	
★			1	1	
	0		★		0
1		★		0	
★		1			★

6x6 Çözüm 4

★	3	★		0	0
3	★		0	1	
★	2	0		★	
	1				★
	★	2	★		
		0			