

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		1
	3	0	2		
		2			
0	2				
1		1			1

BULMACA 2 - 6x6

1	0	1			
	3				
		3		2	
		0	2		2
		0			
0					

BULMACA 3 - 6x6

			0	0	1
		0	0		
		0			1
	1	2			
			3		
		2			

BULMACA 4 - 6x6

				1	
1		0	0	0	1
		1	0		
		1			
			3		
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

					★
	★		0		1
★	3	0	2	★	
	★	2	★		
0	2				★
1	★	1			1

6x6 Çözüm 2

1	0	1			★
★	3	★			
	★	3	★	2	
		0	2	★	2
		0			★
0			★		

6x6 Çözüm 3

	★		0	0	1
		0	0		★
		0			1
★	1	2	★		
		★	3	★	
	★	2			★

6x6 Çözüm 4

★				1	★
1		0	0	0	1
	★	1	0		
★		1			★
		★	3	★	
0			★		