

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0		0		
	3				1
1		0	0		0
	2				2
			0		

BULMACA 2 - 6x6

0			1		0
1					
		1			
	2	0	1		
2					
0			2		

BULMACA 3 - 6x6

		0	0		
2					1
		2		1	
	1				
		1	1		
	0	1			

BULMACA 4 - 6x6

	2			1	
		2	1	1	
	1				
	2		2	1	
1					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		0		★
★	3	★			1
	★				
1		0	0		0
★	2			★	2
	★		0		★

6x6 Çözüm 2

0		★	1		0
1	★				
		1	★		
★	2	0	1		★
2	★				
0		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

★		0	0		★
2	★				1
		2	★	1	
	1	★			
★		1	1		★
	0	1	★		

6x6 Çözüm 4

				★	
	2	★		1	
	★	2	1	1	★
	1		★		
★	2	★	2	1	
1				★	1