

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	1	0
	0	1			
	0	0			1
				2	
	3				
		2			

BULMACA 2 - 6x6

0	0				
	1			2	
			2		
	4				0
		2	1		0
		1			

BULMACA 3 - 6x6

1					
			2		
		2			1
1					1
				2	0
		0	1		1

BULMACA 4 - 6x6

			0		
		1			2
				1	1
			1	1	
		3			1
	2				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1	1	0
	0	1		★	
	0	0			1
			★	2	★
★	3	★			
	★	2		★	

6x6 Çözüm 2

0	0				★
	1		★	2	
	★		2	★	
★	4	★			0
	★	2	1		0
		1	★		

6x6 Çözüm 3

1			★		
★			2		★
	★	2	★		1
1				★	1
★				2	0
		0	1	★	1

6x6 Çözüm 4

★			0		★
		1		★	2
		★		1	1
			1	1	★
	★	3	★		1
	2	★			0