

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			0	0	1
	2		1		
		1			
	1				
				1	1
				2	

BULMACA 2 - 6x6

			2	1	
2	0	1			1
	1	0			
	0	1		2	

BULMACA 3 - 6x6

			0	1	
		1	2		
	1			3	
0	1				
		1	1	2	

BULMACA 4 - 6x6

1			1		
	2	0			
			1		2
		0	1		
0		1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★		0	0	1
	2	★	1		★
★		1			
	1			★	
	★			1	1
			★	2	★

6x6 Çözüm 2

			★		
★			2	1	★
2	0	1	★		1
★	1	0		★	
	0	1		2	★
		★			

6x6 Çözüm 3

★			0	1	
	★	1	2	★	
	1		★	3	
0	1			★	
	★	1	1	2	★
			★		

6x6 Çözüm 4

1	★		1		★
			★		
★	2	0			
	★		1	★	2
		0	1		★
0		1	★	1	