

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2	0	1		
					1
0				2	
	1				1
		1			0
1					

BULMACA 2 - 6x6

				2	0
					2
		0	0		
3				0	
		1		2	
1					1

BULMACA 3 - 6x6

				0	
1		3	0		
1					
			0		0
	1	0	1		
		1			

BULMACA 4 - 6x6

	3				
2		3			
0				1	
	0			1	
	1				1
1	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	0	1	★	
	★				1
0			★	2	★
	1	★			1
★		1			0
1				★	

6x6 Çözüm 2

			★	2	0
				★	2
★		0	0		★
3	★			0	
★		1	★	2	
1				★	1

6x6 Çözüm 3

		★		0	
1	★	3	0		★
1		★			
★			0		0
	1	0	1	★	
	★	1			★

6x6 Çözüm 4

★	3	★			
2	★	3	★		
0				1	★
	0			1	
★	1			★	1
1	1	★			