

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
1	1				
			1		
1					
			1	0	
	3		1	0	0

BULMACA 2 - 6x6

				0	
	2			0	
2				0	
	3				
3			0	1	
	2				1

BULMACA 3 - 6x6

1	0				
	1		1	1	
1			1		
				1	
		2			
	2				1

BULMACA 4 - 6x6

0				3	
1		1		2	0
	1	0			2
		0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★				
1	1			★	
★			1		★
1			★		
	★		1	0	
★	3	★	1	0	0

6x6 Çözüm 2

★				0	
	2	★		0	
2	★			0	
★	3				★
3	★		0	1	
★	2			★	1

6x6 Çözüm 3

1	0		★		
★	1		1	1	
1			1	★	
		★		1	
	★	2			★
★	2		★		1

6x6 Çözüm 4

		★			
0			★	3	★
				★	
1	★	1		2	0
	1	0		★	2
★		0	0		★