

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					1
	2			1	
				1	
2		1		0	
		0	0		
		0	1		

BULMACA 2 - 6x6

					1
0				2	
					2
		1		1	
	2	1		0	
1			1		

BULMACA 3 - 6x6

	2		1		0
1		0			2
		1	0	3	
			2		2

BULMACA 4 - 6x6

	1			1	
			2	1	
	2	1			
1					1
0	2				
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	1
★	2	★		1	
			★	1	
2	★	1		0	
★		0	0		★
		0	1	★	

6x6 Çözüm 2

			★		1
0		★		2	★
				★	2
	★	1		1	
★	2	1		0	
1		★	1		★

6x6 Çözüm 3

★					
	2	★	1		0
	★				
1		0		★	2
★		1	0	3	★
		★	2	★	2

6x6 Çözüm 4

	1		★	1	
	★		2	1	★
★	2	1	★		
1				★	1
0	2	★			
1	★				