

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	0
		3	1		
	3		1		0
	1		0		
1			0		

BULMACA 2 - 6x6

			0		
		0	2		
0				2	1
1		0			
		0			
2				1	

BULMACA 3 - 6x6

0					0
		1			1
	1		1	2	
			2		2
	0				0

BULMACA 4 - 6x6

	1				0
	0	0	3		
	0			4	
		0			
			1	1	
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	
		★		2	0
	★	3	1	★	
★	3	★	1		0
	1		0		
1	★		0		★

6x6 Çözüm 2

★			0		★
		0	2	★	
0			★	2	1
1		0			★
★		0		★	
2	★			1	

6x6 Çözüm 3

0			★		0
	★	1		★	1
	1	★	1	2	★
★			2	★	2
	0		★		0

6x6 Çözüm 4

★	1		★		0
	0	0	3	★	
	0		★	4	★
		0		★	
	★		1	1	
			★		0