

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1				2	
0					3
0				2	
1				1	
		0	1		
	0				

BULMACA 2 - 6x6

1	0				
				1	
3		1			
	3		0	2	
				0	1
	2				

BULMACA 3 - 6x6

1					
	1				
	1		1		
1	1		2	1	
	0	2			
			2		

BULMACA 4 - 6x6

				2	
1			2		
		2	0		
			1		0
				2	0
0					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★			2	★
0				★	3
0		★		2	★
1			★	1	
★		0	1		
	0			★	

6x6 Çözüm 2

1	0		★		
★				1	
3	★	1		★	
★	3		0	2	★
	★			0	1
	2	★			

6x6 Çözüm 3

1	★				
	1				★
★	1		1	★	
1	1	★	2	1	
	0	2	★		
★			2	★	

6x6 Çözüm 4

★				2	★
1		★	2	★	
	★	2	0		
★			1		0
			★	2	0
0				★	1