

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			1
1	1	1		2	
	1				1
			1		0
0					

BULMACA 2 - 6x6

		1	1		
				1	
1	0				
1			3		
	1	2		2	0

BULMACA 3 - 6x6

				1	0
		2	1		
					0
	2			0	1
1					
1		2			

BULMACA 4 - 6x6

1		1			
	2			0	
	0	1			
0	1	1			0
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0		★	1
	★				
1	1	1	★	2	★
★	1				1
		★	1		0
0				★	

6x6 Çözüm 2

	★	1	1		★
			★	1	
★					
1	0				
1		★	3	★	
★	1	2	★	2	0

6x6 Çözüm 3

		★		1	0
	★	2	1	★	
					0
★	2	★		0	1
1					★
1	★	2	★		

6x6 Çözüm 4

1	★	1		★	
					★
★	2	★		0	
	0	1			
0	1	1	★		0
	★	1		★	