

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		
		2			2
0			1		
0		1	0		2
1				1	

BULMACA 2 - 6x6

		0		1	
1		0			
2				1	
	3			1	
		2		0	
			1		

BULMACA 3 - 6x6

		2	1		
	2			3	
0	1	1			2
			0		0
0					

BULMACA 4 - 6x6

		0			1
3		2			
	3	0			
		1			
	2				
			0	0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0		★
		★			
		2		★	2
0		★	1		★
0		1	0		2
1	★			1	★

6x6 Çözüm 2

★		0		1	
1		0		★	
2	★			1	
★	3		★	1	
	★	2		0	
		★	1		★

6x6 Çözüm 3

★					
	★	2	1	★	
	2	★		3	★
0	1	1		★	2
	★		0		0
0		★			

6x6 Çözüm 4

★		0		★	1
3	★	2	★		
★	3	0			
	★	1			
	2				★
	★		0	0	1