

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			1		0
1					2
		0		2	
1	1				2
		1			

BULMACA 2 - 6x6

1			0	0	
0					
1			1	1	1
	1				
				2	
				1	

BULMACA 3 - 6x6

					0
	1		1	1	
0	1	1			
2				2	
		1			1

BULMACA 4 - 6x6

				0	
			1		
		1	1		
		1	1	2	
	1				
	1		3		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
0		★	1		0
1				★	2
★		0		2	★
1	1		★		2
	★	1			★

6x6 Çözüm 2

1	★		0	0	
0					★
1		★	1	1	1
★	1			★	
			★	2	
	★			1	★

6x6 Çözüm 3

★					0
	1	★	1	1	
0	1	1		★	
2	★			2	★
★		1	★		1
				★	

6x6 Çözüm 4

★				0	
		★	1		
		1	1	★	
	★	1	1	2	★
	1		★		
	1	★	3	★	1