

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1	0	0	
0	1	2		2	
1					
	2		1	1	

BULMACA 2 - 6x6

	1		0	2	
			1		
1					0
3		1	0		1
		0			

BULMACA 3 - 6x6

0	1	0			
				2	
		1		2	1
	1				2
1				0	

BULMACA 4 - 6x6

					0
	2		1		
		1		1	
				0	
1	0			1	
	2		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	0	0	
		★			
0	1	2	★	2	★
1	★				
				★	
★	2	★	1	1	

6x6 Çözüm 2

★	1		0	2	★
			1	★	
1		★			0
★					
3	★	1	0		1
★		0			★

6x6 Çözüm 3

0	1	0		★	
	★			2	★
		1	★	2	1
★	1			★	2
					★
1	★			0	

6x6 Çözüm 4

		★			0
★	2		1	★	
	★	1		1	
				0	
1	0		★	1	
★	2	★	2		★