

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		1		3	
			3		
				2	
0				0	
1		3		0	
				0	

BULMACA 2 - 6x6

				1	0
				0	
	1	1			
			1		
	2			1	
	1			1	0

BULMACA 3 - 6x6

	1				0
2				2	
	2			0	
				0	1
0	0	1			

BULMACA 4 - 6x6

	0	1			1
			1	1	
1		4		1	
				1	
0			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		1	★	3	★
★			3	★	
			★	2	
0		★		0	
1	★	3		0	
		★		0	

6x6 Çözüm 2

			★	1	0
		★		0	
	1	1			★
	★		1	★	
	2	★		1	
★	1		★	1	0

6x6 Çözüm 3

★	1		★		0
				★	
2	★			2	★
★	2			0	
		★		0	1
0	0	1			★

6x6 Çözüm 4

	0	1	★		1
★			1	1	★
		★			
1	★	4	★	1	
		★		1	
0			1	★	