

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
2	1				0
		1		0	1
2		1		1	
				1	

BULMACA 2 - 6x6

1		1	2		1
					0
	2				1
				1	
	1	0			
			1		

BULMACA 3 - 6x6

			1		1
0			1	2	
			1		
		1			
	2				
1	0				0

BULMACA 4 - 6x6

0		0			
				2	0
2		2			
1			1	1	1
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
★			2	★	
2	1	★			0
★		1		0	1
2	★	1		1	★
			★	1	

6x6 Çözüm 2

1	★	1	2	★	1
			★		0
	2	★			1
	★			1	★
	1	0			
★			1	★	

6x6 Çözüm 3

	★		1	★	1
0		★	1	2	
			1	★	
		1			★
★	2	★			
1	0		★		0

6x6 Çözüm 4

0		0		★	
			★	2	0
★					
2	★	2			★
1		★	1	1	1
★			1	★	