

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2					0
	4		2		
2					
			0		
	0		0	2	
			1		2

BULMACA 2 - 6x6

		1			
0	1				
		2		1	
				0	0
		2		0	1
				1	

BULMACA 3 - 6x6

	1		1		
1	0			2	
				0	
0				0	1
		2		3	

BULMACA 4 - 6x6

					1
		1	1	2	
		0			
	0	1		3	
0		0	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★				0
★	4	★	2	★	
2	★				
			0		
	0		0	2	★
★			1	★	2

6x6 Çözüm 2

	★	1		★	
0	1				★
		2	★	1	
		★		0	0
	★	2		0	1
★				1	★

6x6 Çözüm 3

★	1		1	★	
1	0			2	★
		★		0	
0				0	1
	★	2	★	3	★
				★	

6x6 Çözüm 4

			★		1
	★	1	1	2	★
★		0		★	
	0	1	★	3	
0		0	2	★	
	★				