

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		1
2				3	0
	2		3		2
	1		0		
1					

BULMACA 2 - 6x6

0	0				
				1	0
		2			1
	2	1			1
1			1		

BULMACA 3 - 6x6

	0	0			
	1				1
1	0				
0					0
		2			1
		0			

BULMACA 4 - 6x6

1		2		2	0
0			3		
	0				1
	2		1		
					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			2	★	1
2			★	3	0
★	2	★	3	★	2
					★
	1		0		
1	★				

6x6 Çözüm 2

0	0		★		
		★		1	0
	★	2		★	1
★	2	1			1
1		★	1		★
	★				

6x6 Çözüm 3

	0	0			★
★	1		★		1
1	0			★	
0		★			0
	★	2			1
★		0			★

6x6 Çözüm 4

1	★	2	★	2	0
0			3	★	
	0		★		1
★	2		1		★
	★				1
		★			