

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0	2			
1	1			1	
1		0	1		2
				2	

BULMACA 2 - 6x6

0			0	0	0
1					
		2	1		
				2	
		3			1
	1				

BULMACA 3 - 6x6

	1	0			
		1	0	3	
	2				1
		1			
0	1	0			

BULMACA 4 - 6x6

			0		
1				0	1
		2		1	1
1		0			
		0			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	
0	0	2	★		
1	1	★		1	★
★					
1		0	1	★	2
	★			2	★

6x6 Çözüm 2

0			0	0	0
1		★			
★		2	1	★	
		★		2	★
	★	3	★		1
	1			★	

6x6 Çözüm 3

	1	0		★	
	★	1	0	3	★
				★	
★	2		★		1
	★	1			★
0	1	0			

6x6 Çözüm 4

	★		0		★
1		★		0	1
★		2	★	1	1
					★
1		0		★	
★		0			0