

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	0
				0	
1				1	
		1	0		
	3				
2		2	1		

BULMACA 2 - 6x6

2		3			0
	3				
				1	
				0	2
		0	1	1	
0					

BULMACA 3 - 6x6

		1			
	0	1	1	1	
	2				1
2					0
			2		1

BULMACA 4 - 6x6

					0
		2	0		0
	3				0
		2			1
	1	2			
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	1	0
		★		0	
1	★			1	★
		1	0		
★	3	★			
2	★	2	1	★	

6x6 Çözüm 2

2	★	3	★		0
★	3	★			
				1	★
	★			0	2
		0	1	1	★
0			★		

6x6 Çözüm 3

	★				
		1	★		
	0	1	1	1	★
★	2	★			1
2			★		0
★			2	★	1

6x6 Çözüm 4

★					0
	★	2	0		0
	3	★			0
	★	2		★	1
	1	2	★		
		★		1	★