

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	0	
0		1		3	
					2
			1	1	
2				1	
			1		

BULMACA 2 - 6x6

				2	
	1				2
			1	1	
		2			1
					0
			1	0	0

BULMACA 3 - 6x6

1		0	1		1
				2	0
2			1		
				2	
				0	1

BULMACA 4 - 6x6

			1		0
	1	2			
1				1	
0			0	0	
			1		
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		1	0	
0		1	★	3	★
				★	2
★			1	1	
2			★	1	
★			1		★

6x6 Çözüm 2

			★	2	★
	1	★			2
			1	1	★
	★	2	★		1
★					0
		★	1	0	0

6x6 Çözüm 3

1		0	1	★	1
★				2	0
2	★		1	★	
		★			
			★	2	★
★				0	1

6x6 Çözüm 4

		★	1		0
★	1	2		★	
1		★		1	
0			0	0	
	★		1		★
★		1	★		