

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2		1	0	1
			1		
		1			1
	0	0			
		1	0		

BULMACA 2 - 6x6

				2	
	1				
1					
1	0	1		2	
		0	2		
	0			2	

BULMACA 3 - 6x6

1		1			1
1			0	2	
			1		
	0		0		
		3		2	

BULMACA 4 - 6x6

		1	1	0	
	2				
		1	2		
	2			2	
	1			0	
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	2	★	1	0	1
	★		1		★
		1	★		1
	0	0		★	
★		1	0		★
		★			

6x6 Çözüm 2

			★	2	
★	1			★	
1		★			
1	0	1		2	★
★		0	2	★	
	0		★	2	

6x6 Çözüm 3

1	★	1		★	1
1			0	2	
★			1	★	
	0		0		
		★			
	★	3	★	2	★

6x6 Çözüm 4

	★	1	1	0	
	2		★		
	★	1	2	★	
★	2			2	★
	1	★		0	
0			★		