

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					0
					0
					0
	1	1	2		
2					1
	1	0			

BULMACA 2 - 6x6

	3		2		
				1	
0		1	1	0	
0				1	
0					1

BULMACA 3 - 6x6

				0	
	1		1		
	1				
	1		3	0	1
1	0			2	

BULMACA 4 - 6x6

				0	
1	1		1	2	
					2
			0		
		0	1	1	
	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★				0
			★		0
		★			0
★	1	1	2	★	
2			★		1
★	1	0			★

6x6 Çözüm 2

★	3	★	2	★	
	★				
			★	1	
0		1	1	0	
0		★		1	★
0			★		1

6x6 Çözüm 3

	★			0	
	1		1		★
★	1		★		
	1	★	3	0	1
1	0		★	2	★
★					

6x6 Çözüm 4

★				0	
1	1	★	1	2	★
				★	2
	★		0		
★		0	1	1	★
	0		★		