

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	0
0		0	3		
				2	
			1	2	
2			2		
				2	

BULMACA 2 - 6x6

		2			0
1					
		2			0
1	1				2
2		1		2	

BULMACA 3 - 6x6

	1	1			1
			2		
		2			
	2			1	
	0		2		
0					0

BULMACA 4 - 6x6

1		2	0		0
1	2				0
		3			
2	1				
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	2	0
0		0	3	★	
			★	2	
★			1	2	★
2	★		2	★	
			★	2	

6x6 Çözüm 2

	★	2			0
1		★			
★		2	★		0
1	1			★	2
2	★	1		2	★
★					

6x6 Çözüm 3

	1	1	★		1
	★		2		★
		2	★		
★	2	★		1	
	0		2	★	
0			★		0

6x6 Çözüm 4

1	★	2	0		0
1	2	★			0
★		3	★		
2	1	★			
★		2		★	
		★			