

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
		0			0
1		3			
1					
		1	1		
	0	1			1

BULMACA 2 - 6x6

		0	1		
2					
	3			0	
		2			
	2	0			1
			0		0

BULMACA 3 - 6x6

	1			0	
1					
1				1	
			1		
			0	3	
1			2		2

BULMACA 4 - 6x6

			0		
			1		
1		2			
	2		1	3	
1		1			
		1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1	★	
		0			0
1	★	3	★		
1		★			
★		1	1		★
	0	1	★		1

6x6 Çözüm 2

★		0	1		★
2			★		
★	3	★		0	
	★	2			
	2	0		★	1
	★		0		0

6x6 Çözüm 3

★	1			0	
1			★		
1	★			1	
			1	★	
★			0	3	★
1		★	2	★	2

6x6 Çözüm 4

	★		0		
		★	1		
1		2		★	
★	2	★	1	3	★
1		1		★	
	★	1	0		