

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	0
2					0
			1		1
1	2		1		
1				1	

BULMACA 2 - 6x6

0			2		
	1		0		
		1			
	2	2		2	
1					
1				0	

BULMACA 3 - 6x6

		0			
			0	2	
0			2	0	
1	0				
					1
1	0				

BULMACA 4 - 6x6

		1			
		0		0	
	2	0			
2		1			1
0					1
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				0	0
			★		
2	★				0
★			1	★	1
1	2	★	1		
1	★			1	★

6x6 Çözüm 2

0		★	2	★	
	1		0		
	★	1			
★	2	2	★	2	★
1		★			
1	★			0	

6x6 Çözüm 3

★		0		★	
	★		0	2	★
0		★	2	0	
1	0		★		
★					1
1	0				★

6x6 Çözüm 4

	★	1			★
		0		0	
★	2	0			
2	★	1		★	1
0			★		1
		★		1	★