

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
		3	0		
	3			0	
	0	2		0	
1	1				
	1				

BULMACA 2 - 6x6

1		2			
	1	1	1		0
	1	1			
		2	2		
0					

BULMACA 3 - 6x6

	1				
	1	2		3	
1				1	
0					2
0	0	0			

BULMACA 4 - 6x6

				2	
1				0	
0			0	1	0
			2		
				3	
	2			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★			
	★	3	0		★
★	3	★		0	
	0	2		0	
1	1	★			
★	1		★		

6x6 Çözüm 2

1	★	2			★
		★			
★	1	1	1		0
	1	1	★		
	★	2	2	★	
0		★			

6x6 Çözüm 3

	★				
	1			★	
★	1	2	★	3	★
1		★		1	
0				★	2
0	0	0			★

6x6 Çözüm 4

			★	2	★
1	★			0	
0			0	1	0
			2	★	
			★	3	★
★	2	★		0	