

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0		0	1	
					1
					0
3		1	1		
		1	0		
					1

BULMACA 2 - 6x6

			0	0	
0			1		
0					
1					0
	2	0			
		1		1	

BULMACA 3 - 6x6

		1			
					0
3		1			2
				3	
2					
	1	0		1	0

BULMACA 4 - 6x6

0		1			1
			1		
				2	
	1				2
	2	1			
		1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		0	1	★
		★			1
★					0
3	★	1	1	★	
★		1	0		★
		★			1

6x6 Çözüm 2

	★		0	0	
0		★	1		★
0				★	
1			★		0
★	2	0			
	★	1		1	★

6x6 Çözüm 3

		1	★		
★					0
3	★	1		★	2
★				3	★
2				★	
★	1	0		1	0

6x6 Çözüm 4

0		1		★	1
		★	1		
	★			2	★
	1			★	2
★	2	1	★		
	★	1			0