

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	1	1		2
1					
0	0				
0				1	2
			1		

BULMACA 2 - 6x6

1					2
			1	2	
2		3			1
	2				
					0
	0				1

BULMACA 3 - 6x6

	1	2			
			2	0	
			0		
	1		1	0	2
	1			2	

BULMACA 4 - 6x6

	0				
				0	1
					1
3		1	0		
				0	2
		1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

					★
★	1	1	1	★	2
1		★			
0	0				★
0			★	1	2
	★		1		★

6x6 Çözüm 2

1				★	2
★			1	2	★
2	★	3	★		1
	2	★			
★					0
	0			★	1

6x6 Çözüm 3

	★				
	1	2	★		
		★	2	0	
	★		0		★
	1		1	0	2
★	1		★	2	★

6x6 Çözüm 4

	0				★
		★		0	1
★					1
3	★	1	0		★
★				0	2
		1	★	2	★