

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			0		
	2		1		
		2			2
					0
			0		
	2		0	1	

BULMACA 2 - 6x6

			1	1	
	0	1	0		
	1				2
			2		
0	1				
		1			

BULMACA 3 - 6x6

	0		0		
				1	
	0				
	0			3	
		1			2
1	1			2	

BULMACA 4 - 6x6

	2				
1			1	1	
2		2		1	1
				0	0
	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★		0		
	2	★	1		★
		2		★	2
		★			0
	★		0		
★	2		0	1	★

6x6 Çözüm 2

		★	1	1	★
	0	1	0		
★	1			★	2
		★	2		★
0	1		★		
	★	1			

6x6 Çözüm 3

	0		0		★
		★		1	
	0			★	
	0		★	3	
★		1		★	2
1	1	★		2	★

6x6 Çözüm 4

★	2	★			
1			1	1	★
2	★	2	★	1	1
★				0	0
	2	★			
	★				