

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0	0		1	
0					
				0	
			2		
		3			0
1			3		

BULMACA 2 - 6x6

		1			1
	1		1		
	0			1	
	3			0	
		2	0		
	1				

BULMACA 3 - 6x6

0	0	1			
			1	2	
			1		
				3	
2		1			
0				2	

BULMACA 4 - 6x6

	1				
		3		1	1
	3				1
				1	
1			0		
0	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0	0		1	★
0			★		
	★			0	
		★	2		
★		3	★		0
1		★	3	★	

6x6 Çözüm 2

	★	1		★	1
	1		1		
	0		★	1	
★	3	★		0	
	★	2	0		★
	1			★	

6x6 Çözüm 3

0	0	1		★	
		★	1	2	
			1	★	
★				3	★
2	★	1		★	
0			★	2	

6x6 Çözüm 4

	1				★
	★	3	★	1	1
★	3	★			1
				1	★
1	★		0		
0	1			★	