

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					1
			2		
				0	2
	2		1		
1	0				1
0	0				

BULMACA 2 - 6x6

0			2	0	0
		2			1
			2		
	1				
		1	2		
1					

BULMACA 3 - 6x6

0			0	0	
			1		
0					3
2		2		3	
		0			
1					

BULMACA 4 - 6x6

					1
	1		1	1	
					1
	1				
				2	
1	1		2		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		1
		★	2		★
	★			0	2
★	2		1		★
1	0		★		1
0	0			★	

6x6 Çözüm 2

0		★	2	0	0
		2	★		1
	★		2		★
	1		★		
★		1	2	★	
1		★			

6x6 Çözüm 3

0			0	0	
		★	1		★
0				★	3
2	★	2	★	3	★
★		0			
1				★	

6x6 Çözüm 4

			★		1
	1		1	1	★
	★				1
	1		★		
★				2	★
1	1	★	2	★	2