

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				
			1	0	
0	1		1	0	
				2	
	1				1
			2		

BULMACA 2 - 6x6

0	0		0		
	0				
	3			2	
2		2	2		
			2		0

BULMACA 3 - 6x6

				0	0
	2	2			
2				1	
0		0			
			1		
	2		1		

BULMACA 4 - 6x6

0	0			2	
0		1	2		
0				3	
0					1
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2		★		
	★		1	0	
0	1		1	0	
			★	2	★
★	1				1
		★	2	★	

6x6 Çözüm 2

0	0		0		★
	0			★	
★	3	★		2	
2	★	2	2	★	
			★		
		★	2		0

6x6 Çözüm 3

		★		0	0
★	2	2	★		
2	★			1	★
0		0			
			1	★	
★	2	★	1		

6x6 Çözüm 4

0	0		★	2	
0		1	2	★	
0		★		3	★
				★	
0			★		1
	★			1	★