

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
3		1		0	
					1
1					
0	2			0	
		3		1	

BULMACA 2 - 6x6

	1				
1		0			0
0		0			0
			1		
	4				1
				1	

BULMACA 3 - 6x6

1					
	1				2
				1	
			1		
0				2	1
0	0	0			

BULMACA 4 - 6x6

		0	0		
		2			
0				1	
	0	1	1	0	
		2			
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				1	★
3	★	1		0	
★					1
1					★
0	2	★		0	
	★	3	★	1	

6x6 Çözüm 2

★	1		★		
1		0			0
0		0			0
	★		1	★	
★	4	★			1
	★			1	★

6x6 Çözüm 3

1					★
★	1			★	2
		★		1	
	★		1		★
0			★	2	1
0	0	0		★	

6x6 Çözüm 4

★		0	0		
	★	2		★	
0		★		1	
	0	1	1	0	
★		2	★		
		★		1	★