

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			1	2	
		1			
2		0			1
		0			
2				0	
0					

BULMACA 2 - 6x6

	1				
				2	0
			2		
		2	0	2	
	2			0	2
1					

BULMACA 3 - 6x6

1		2		1	
			1		
	0			1	0
	2				
1		3			0

BULMACA 4 - 6x6

	0				
				1	
				2	
	1		1		2
	1	0		1	1
				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★	1	2	★
★		1		★	
2		0			1
★		0			★
2	★			0	
0			★		

6x6 Çözüm 2

	1			★	
	★			2	0
		★	2	★	
		2	0	2	★
★	2	★		0	2
1					★

6x6 Çözüm 3

1	★	2	★	1	
					★
★			1	★	
	0			1	0
	2	★			
1	★	3	★		0

6x6 Çözüm 4

	0			★	
		★		1	
	★			2	★
	1		1	★	2
★	1	0		1	1
			★	2	★