

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					2
				2	
	2	2		1	0
	1				
0	0	1		1	

BULMACA 2 - 6x6

0					
			2		
	1	2			1
1					
1	1				1
	1	1			

BULMACA 3 - 6x6

	3			0	
3			0		
	0	2		1	
0					
		2		0	0

BULMACA 4 - 6x6

1	0	0			
			0		
				1	
0	1				1
2				1	
	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	2
		★		2	★
	★				
★	2	2	★	1	0
	1	★			
0	0	1		1	★

6x6 Çözüm 2

0					★
		★	2		
★	1	2	★		1
1					★
1	1	★			1
★	1	1		★	

6x6 Çözüm 3

★	3	★		0	
3	★		0		★
★					
	0	2	★	1	
0		★			
	★	2		0	0

6x6 Çözüm 4

1	0	0		★	
★			0		★
		★		1	
0	1			★	1
2	★			1	
★	2				★