

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				
			0		
2			0	0	1
1			1	0	
	1		0		

BULMACA 2 - 6x6

	2	1		1	
2				2	
	1	0			1
		0			
			0	0	

BULMACA 3 - 6x6

1		2	1		
0				2	0
		2	1		
		2			
	1	0			

BULMACA 4 - 6x6

	2				
2				1	1
0					1
1					1
		0		2	
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0			★	
★			0		★
2	★		0	0	1
1		★	1	0	
★	1		0		★
				★	

6x6 Çözüm 2

★	2	1	★	1	
2	★			2	★
				★	
★	1	0			1
		0			★
	★		0	0	

6x6 Çözüm 3

1	★	2	1	★	
0		★		2	0
		2	1	★	
		★			
		2	★		
★	1	0			★

6x6 Çözüm 4

★	2				★
2	★			1	1
0				★	1
1			★		1
★		0		2	★
1				★	