

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
	3		2		2
					0
	2			1	0
					1
0		0			

BULMACA 2 - 6x6

1	0			2	
		0		0	2
					1
	2	0			
		1		2	

BULMACA 3 - 6x6

				3	
1			2		
			2		
	1			1	
	0		2	0	
0					0

BULMACA 4 - 6x6

				0	
				1	1
1			2		1
1			1	1	
	1			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1					★
★	3	★	2	★	2
	★				0
	2		★	1	0
	★				1
0		0			★

6x6 Çözüm 2

1	0		★	2	★
★		0		0	2
					★
	★				1
	2	0		★	
	★	1		2	★

6x6 Çözüm 3

			★	3	★
1	★		2	★	
		★	2		
★	1		★	1	
	0		2	0	
0			★		0

6x6 Çözüm 4

	★			0	
					★
★				1	1
1		★	2	★	1
1			1	1	
★	1		★	2	★