

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1			1	
	0	2		1	
					1
		1		1	
	1				
			2		

BULMACA 2 - 6x6

		1			
1				1	0
			2		2
		3			
			1		
		1	0	0	

BULMACA 3 - 6x6

			1		
0	1	1			
2				3	
	2	1			2
				0	0

BULMACA 4 - 6x6

2		1			
		0			
2		1			1
					1
	1	0	0		
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	★		1	★
	0	2	★	1	
★					1
	★	1		1	★
	1				
		★	2	★	

6x6 Çözüm 2

★		1	★		
1				1	0
		★	2	★	2
	★	3			★
		★	1		
★		1	0	0	

6x6 Çözüm 3

		★	1		
0	1	1		★	
2	★			3	★
★	2	1		★	2
		★			
	★			0	0

6x6 Çözüm 4

2	★	1		★	
★		0			★
2		1	★		1
★					1
	1	0	0		★
	★		0		