

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
	1	0			
1				2	
	1				
	1		0	1	
			1	1	

BULMACA 2 - 6x6

	1				1
	0	1		1	
	2				1
3					1
				2	
		0			

BULMACA 3 - 6x6

			2		
				1	
0		0			
	0	2		1	2
	1			1	
				0	

BULMACA 4 - 6x6

		2			
0				3	0
0	1	0			2
		1			
		0		0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	★		
	1	0		★	
1	★			2	
	1			★	
★	1		0	1	
		★	1	1	★

6x6 Çözüm 2

	1	★			1
	0	1		1	★
★	2		★		1
3	★				1
★				2	★
		0		★	

6x6 Çözüm 3

		★	2	★	
	★			1	
0		0			★
	0	2	★	1	2
	1	★		1	★
★				0	

6x6 Çözüm 4

		★			
	★	2		★	
0			★	3	0
0	1	0		★	2
	★	1			★
★		0		0	