

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				2
			1	2	
		1			
	0	1	2		
0	1			1	

BULMACA 2 - 6x6

			1	2	
1		2			2
		0			1
	1				
	1	2		1	

BULMACA 3 - 6x6

1					
	1	0	0		
			1	0	
		3			0
1					
		1		1	

BULMACA 4 - 6x6

			0	1	1
	2				
		2			
	3	0	1		
2		1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1			★	2
	★		1	2	★
★		1	★		
	0	1	2	★	
0	1	★		1	
			★		

6x6 Çözüm 2

		★	1	2	★
1	★	2		★	2
		0			1
					★
	1	★			
★	1	2	★	1	

6x6 Çözüm 3

1	★				
	1	0	0		★
★			1	0	
	★	3	★		0
1		★			
★		1		1	★

6x6 Çözüm 4

				★	
	★		0	1	1
	2				★
	★	2	★		
★	3	0	1		
2	★	1		★	1