

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		1			
	2	0			3
		1			
	2	0		0	
0				0	

BULMACA 2 - 6x6

			3		
	1	2		3	
2	0	0			
	1		1		
	0		0		

BULMACA 3 - 6x6

	2			2	
	1				2
					1
0		0			
	0	1			
			1	0	

BULMACA 4 - 6x6

1					
		1	1	1	
		1			
1		2	1		
	2				
		1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	1			★
	2	0		★	3
	★	1			★
★	2	0		0	
			★		
0		★		0	

6x6 Çözüm 2

		★	3	★	
★	1	2	★	3	★
2	0	0			
★	1		1	★	
		★			
	0		0		

6x6 Çözüm 3

★	2	★		2	★
	1			★	2
	★				1
0		0			★
	0	1	★		
★			1	0	

6x6 Çözüm 4

1		★			
★		1	1	1	★
		1	★		
1	★	2	1		
	2	★			
★		1		★	1