

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					1
	2			2	
1					
0	1			1	
2			1		1
					0

BULMACA 2 - 6x6

			2		
	2	1			
		2	0		
0					
0	1	2			
1				0	

BULMACA 3 - 6x6

1			0	2	
		0	2		2
	2				0
				0	
	1				
	0				

BULMACA 4 - 6x6

1				1	
			0	0	1
2				1	
	1		1		
		0			
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				1
★	2		★	2	★
1		★			
0	1			1	
2	★		1	★	1
★					0

6x6 Çözüm 2

		★	2	★	
★	2	1			★
	★	2	0		
0		★			
0	1	2	★		
1	★			0	

6x6 Çözüm 3

1	★		0	2	★
		0	2	★	2
★	2		★		0
	★			0	
	1				★
	0			★	

6x6 Çözüm 4

1		★		1	★
★			0	0	1
2	★			1	
	1		1	★	
★		0			★
			★	1	