

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	3			1	
		2			
		0	0		2
0					
0	1		2		2

BULMACA 2 - 6x6

0			3		
		3			0
	1		1		
	0		0		
	3			1	
					1

BULMACA 3 - 6x6

0				1	
0					2
		2			
1		0			2
	1				0
1					

BULMACA 4 - 6x6

0			1		
1			1		
		0			
				1	0
	0				2
0				3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	
★	3	★		1	
	★	2			★
		0	0		2
0					★
0	1	★	2	★	2

6x6 Çözüm 2

0		★	3	★	
	★	3	★		0
	1		1		
	0		0		
★	3	★		1	★
	★				1

6x6 Çözüm 3

0				1	★
0		★			2
	★	2			★
1		0		★	2
★	1		★		0
1		★			

6x6 Çözüm 4

0		★	1		★
1	★		1	★	
		0			
★				1	0
	0			★	2
0			★	3	★