

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
1					1
	2				
2		1		1	
	1	1			2
		0			

BULMACA 2 - 6x6

					0
		3		1	0
				0	
0		1	0		
1		1			
	2				

BULMACA 3 - 6x6

		3			
0			2	0	
			0		
					3
		1	0	2	
	1			0	

BULMACA 4 - 6x6

	0	2			0
		0	2		2
	0	1		2	
		3		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★			
1				★	1
★	2				
2	★	1		1	★
	1	1	★		2
★		0			★

6x6 Çözüm 2

★					0
	★	3	★	1	0
		★		0	
0		1	0		★
1		1		★	
★	2	★			

6x6 Çözüm 3

	★	3	★		
0		★	2	0	
			0		★
				★	3
★		1	0	2	★
	1	★		0	

6x6 Çözüm 4

		★			
	0	2	★		0
★		0	2	★	2
	0	1		2	★
		★			
	★	3	★	1	