

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		3		1	0
0			2	0	
	1		0		
				0	
	2				0

BULMACA 2 - 6x6

1			1		
	1	2			1
		1		1	
1	1				
		1	0		

BULMACA 3 - 6x6

					0
		1	2		1
1	1				
			1	1	
		1	0		
0					

BULMACA 4 - 6x6

					0
	0		2		
1			2		
	0	2		1	2
			1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	3	★	1	0
0		★	2	0	
	1		0		★
	★			0	
★	2		★		0
				★	

6x6 Çözüm 2

1	★		1		★
	1	2	★		1
		★			
★		1		1	
1	1			★	
	★	1	0		★

6x6 Çözüm 3

★					0
	★	1	2	★	1
1	1		★		
★			1	1	★
	★	1	0		
0				★	

6x6 Çözüm 4

			★		0
	0		2	★	
★					
1		★	2		★
	0	2	★	1	2
★			1	1	★