

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1		0	1
		1		3	
	2		1	2	0
			0		0

BULMACA 2 - 6x6

		0			
1	0				
1	0				
		1	0		0
1					
		3			0

BULMACA 3 - 6x6

	0				
	1		2	1	1
				2	
		0		1	
		2			
				1	0

BULMACA 4 - 6x6

	1			3	
	1		2		
	0	2		1	
		0			0
			1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1		0	1
		1	★	3	★
				★	
★	2	★	1	2	0
				★	
	★		0		0

6x6 Çözüm 2

★		0			★
1	0		★		
1	0			★	
★		1	0		0
1		★			
	★	3	★		0

6x6 Çözüm 3

	0			★	
	1	★	2	1	1
			★	2	★
★		0		1	
	★	2		★	
		★		1	0

6x6 Çözüm 4

★	1		★	3	★
				★	
	1	★	2		
	0	2	★	1	
		0			0
	★		1	★	1