

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
1			2	1	
0					
0					
	0		2		
	1			2	0

BULMACA 2 - 6x6

					0
	2				
	1	0	1		0
		2			
			2		
0	0				1

BULMACA 3 - 6x6

		3			
	3				
	1			0	
1			0	2	
		0			
		0	0		0

BULMACA 4 - 6x6

1					1
		1		3	0
	1				1
			0	2	
	2				
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	1	
1	★		2	1	★
0			★		
0		★			
	0		2	★	
★	1		★	2	0

6x6 Çözüm 2

	★				0
★	2		★		
	1	0	1		0
	★	2		★	
		★	2		★
0	0		★		1

6x6 Çözüm 3

	★	3	★		
★	3	★			
	1			0	
1	★		0	2	★
		0		★	
★		0	0		0

6x6 Çözüm 4

1				★	1
★		1	★	3	0
	1			★	1
	★		0	2	
	2			★	
	★	1			★