

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	
	3			1	
1					
0			1		
1		3		1	1
					0

BULMACA 2 - 6x6

1			3		
	1			2	
1					
				1	1
0	2	0			1

BULMACA 3 - 6x6

	1	0	1		
1					1
1	1				
			2		
1		1			
					0

BULMACA 4 - 6x6

2					
	3	1		2	
3				1	
	2				
1		0		1	
				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			0	
★	3	★		1	
1				★	
0			1		★
1	★	3	★	1	1
		★			0

6x6 Çözüm 2

1		★	3	★	
★	1		★	2	
1					★
	★			1	1
0	2	0		★	1
	★				

6x6 Çözüm 3

★	1	0	1		★
1			★		1
1	1	★			
★			2	★	
1		1	★		
	★				0

6x6 Çözüm 4

2	★				
★	3	1	★	2	★
3	★			1	
★	2			★	
1		0		1	
	★			0	