

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	3		3		1
3					
		0	0		1
	0	0	1		
					1

BULMACA 2 - 6x6

			2		2
1		2			
		1	0	0	
				0	
	0				
	1				1

BULMACA 3 - 6x6

	3				1
				1	
	1	0		0	
0				2	
1			2		1

BULMACA 4 - 6x6

		2	0		
0		2			
	2		1		
		2	1		1
		1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
★	3	★	3	★	1
3	★				
★		0	0		1
	0	0	1		★
			★		1

6x6 Çözüm 2

		★	2	★	2
1	★	2			★
		1	0	0	
		★		0	
	0		★		
★	1			★	1

6x6 Çözüm 3

★	3	★			1
	★			1	★
	1	0		0	
0			★	2	
1	★		2	★	1
		★			

6x6 Çözüm 4

	★	2	0		
		★			
0		2		★	
	2	★	1		★
	★	2	1		1
★		1	★		0